



Märchen selbst erfinden

Aufgabe 1

In einer Geschichte gibt es in der Regel eine **Hauptperson** und ein **Problem**. Um das Problem zu lösen, muss die Hauptperson eine **Aufgabe** erfüllen, eine **Lösung** suchen oder auf **Hilfe** warten.

Nehmen wir als Beispiel ein Märchen, das du sicher kennst: **Dornröschen**.

1. Wer ist die Hauptperson?

2. Was ist das Problem?

3. Welche Aufgabe gilt es zu bestehen?

4. Wie wird die Aufgabe bestanden?

5. Wer oder was ist gegen den Helden, die Heldin? Was tut er/sie/es?



6. Wer oder was hilft?

7. Wer kommt außerdem in der Geschichte vor?

8. Wie endet die Geschichte? (Gibt es ein Happy End - Glückliches Ende?)

AUDITORIX in der Schule

Modulare Lerneinheit: Ein Märchen - spielen, sprechen, lesen
Übungen für Kinder: Märchen selbst erfinden - Seite 2 von 3



Märchen selbst erfinden

Aufgabe 2

Ein Beispiel: Dies ist ein Märchen, das du nicht kennst und das auch noch nicht existiert: Ein König sitzt traurig im Schlosshof. Seine Tochter ist verschwunden und keiner weiß, wo sie ist und ob sie noch lebt. Die Königin vermutet eine Entführung. Vielleicht ist sie aber auch weg gelaufen. **Das Problem:** Die Prinzessin ist verschwunden. Weitere Personen in dem Märchen sind: ErzählerIn, König, Tochter, Königin, Drache, drei Prinzen.

Beantworte nun Fragen zu der Geschichte, die noch nicht geschrieben ist. Du darfst auch zeichnen oder malen, in den Kästchen oder auf einem anderen Blatt:

1. Wer ist die Hauptperson? Zeichne ihn oder sie!

Prinzessin

2. Was ist das Problem?

Sie ist verschwunden, weil (Was meinst du?)
Sie ist in
(An welchem Ort? Wird sie dort gefangen gehalten oder ist sie freiwillig mitgegangen? Was meinst du?)

3. Welche Aufgabe gilt es zu bestehen? Lass deiner Fantasie freien Lauf!

4. Wie wird die Aufgabe bestanden?

5. Wer oder was ist gegen den Helden, die Heldin? Was tut er/sie/es? Denk dir jemanden aus!



6. Wer oder was hilft?

7. Wer kommt außerdem in der Geschichte vor?

Erzähler/in, König, Tochter, Königin, Drache, drei Prinzen...weitere Figuren?

8. Wie endet die Geschichte? (Gibt es ein Happy End - Glückliches Ende?)



Märchen selbst erfinden

Aufgabe 3

Erfinde nun ganz allein ein eigenes Märchen!

Du darfst auch malen oder zeichnen, in den Kästchen oder auf einem anderen Blatt:

1. Wer ist die Hauptperson?

2. Was ist das Problem?

3. Welche Aufgabe gilt es zu bestehen?

4. Wie wird die Aufgabe bestanden?

5. Wer oder was ist gegen den Helden, die Heldin? Was tut er/sie/es? Denk dir jemanden aus!

6. Wer oder was hilft?

7. Wer kommt außerdem in der Geschichte vor?

8. Wie endet die Geschichte? (Gibt es ein Happy End - Glückliches Ende?)

